

NOM DE L'ENTREPRISE :

Secteur d'activité :

Constitution de l'équipe :

	NOM	PRÉNOM	DATE DE NAISSANCE	Portable	E-MAIL
Capitaine				06	
Joueur 1					
Joueur 2					
Joueur 3					
Joueur 4					
Joueur 5					
Joueur 6					

À retourner avec l'intégralité du paiement par espèce ou par chèque (à l'ordre de Foot Inside).

Le présent bon d'inscription a pour objet de définir les prestations de l'événement BUSINESS CUP III.

À défaut de réception par Foot Inside de ce bon dûment complété, daté et signé par l'équipe, ou dans le cas où la BUSINESS CUP III afficherait déjà complet, la commande sera réputée caduque et non avenue, et le règlement remboursé dans son intégralité.

L'équipe, via son Capitaine, s'engage à respecter de manière ferme et définitive les conditions ci-après.

Foot Inside

7, rue de Madrid, 13127 Vitrolles

04 42 344 344 – sandra@foot-inside.fr

www.foot-inside.fr

Conditions générales :

1. Équipements à prévoir :

- 1 short/1 t-shirt/1 paire de chaussettes.
- 1 paires de chaussures de sport :
 - Barrettes recommandées, stabilisées, moulées.
 - Tennis « plats » acceptées.
 - Crampons vissés interdits.

2. Annulation tournoi :

De 15 jours à la date du tournoi retenue : la totalité de la somme est perdue.

La direction se réserve le droit d'annuler le tournoi si le nombre de personnes inscrites est jugé insuffisant pour une pratique satisfaisante du Football. Dans ce cas, une autre session de ce tournoi sera proposée à votre entreprise, si celle-ci ne vous convient pas, la direction vous remboursera la totalité de la somme versée.

3. Assurance :

La société Foot Inside dispose d'une assurance responsabilité civile couvrant les dommages résultant de sa responsabilité. La souscription d'une assurance garantissant votre employé en cas de blessure subie dans le cours du jeu, ou en cas de dommage sans faute, n'est pas de la responsabilité de Foot Inside.

4. Prestations :

L'inscription au tournoi comprend un petit déjeuner pour l'ensemble des équipes (viennoiseries et boisson chaude).

Le tarif est de 75€ TTC par équipe.

Une équipe comporte 5 joueurs et 2 remplaçants. Parmi les 7 joueurs, 4 d'entre eux au minimum doivent appartenir à la même entreprise.

L'intégralité du paiement doit être reçu en même temps que l'inscription (72 heures minimum avant l'événement).

Foot Inside

7, rue de Madrid, 13127 Vitrolles

04 42 344 344 – sandra@foot-inside.fr

www.foot-inside.fr

Je soussigné(e) certifie
avoir pris connaissance des différentes conditions énoncées ci-
dessus.

Fait à Le

Signature précédée de la mention « lu et approuvé » :

Foot Inside

7, rue de Madrid, 13127 Vitrolles

04 42 344 344 – sandra@foot-inside.fr

www.foot-inside.fr



REGLES DU FUT5

Tournoi Inter Entreprises

BUSINESS CUP III

(Cette page doit être connue de tous vos joueurs)

Le Fut5 est un sport qui se joue à 5 contre 5 sur des terrains homologués par la Ligue Française (LFJF). Ce sport interdit toute forme de contact. Son jeu, fait d'opposition et de déplacement, vous entraînera dans l'esprit fair-play du Fut5. On considère comme fautes tous les contacts, les attaques par derrière, les tacles, tout acte d'anti jeu, les insultes ou provocations verbales.

L'OBJECTIF

Marquer plus de but que votre adversaire dans un temps déterminé.

L'ENGAGEMENT

Le jeu commence par une relance du gardien, au pied ou à la main. Il ne doit en aucun cas dépasser le milieu de terrain.

LE BUT

Le but est valable quand le ballon a franchi entièrement la ligne de but.

Lorsque le gardien dévie le ballon sur ses propres filets, il garde la possession de la balle.

Aucun but ne peut être marqué dans sa propre moitié de terrain, il faut en effet dépasser le milieu de terrain pour pouvoir marquer.

Foot Inside

7, rue de Madrid, 13127 Vitrolles

04 42 344 344 – sandra@foot-inside.fr

www.foot-inside.fr

LE GARDIEN

Le gardien ne peut en aucun cas sortir de sa surface de réparation.

A chaque but ou chaque fois que le ballon touche les filets latéraux ou plafond, le ballon est remis en jeu par le gardien adverse.

LES POINTS ACQUIS

En cas de victoire, l'équipe aura 3 points. En cas de match nul l'équipe aura 1 point. En cas de défaite, l'équipe aura 0 point.

LES FAUTES ET SANCTIONS

Les fautes simples sont sanctionnées par une relance du gardien :

- tout accrochage aux filets ou aux parois
- faute de main involontaire
- jeu à terre
- obstruction
- attaque par derrière

Les fautes graves sont sanctionnées par un pénalty et un carton (jaune ou rouge) :

- le jeu dangereux
- les tacles
- la provocation
- l'anti jeu
- le jeu brutal
- les comportements anti sportifs et anti fair-play

Si faute, alors l'arbitre mettra un carton jaune au joueur ou carton rouge au joueur. L'arbitre appellera au calme via le capitaine qui est responsable de son équipe. Si le capitaine conteste, l'arbitre peut décider d'exclure l'équipe du tournoi.

En cas de faute très grave (insulte, violence physique) le joueur / équipe peut se trouver expulsé du tournoi et ce, dépendant du jugement de l'arbitre. En aucun cas, il ne pourra en aucun cas demander remboursement de son inscription.

Sportivement,

Foot Inside

Lu et approuvé :

Signature :

Foot Inside

7, rue de Madrid, 13127 Vitrolles

04 42 344 344 - sandra@foot-inside.fr

www.foot-inside.fr